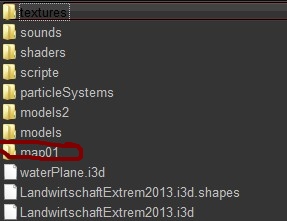
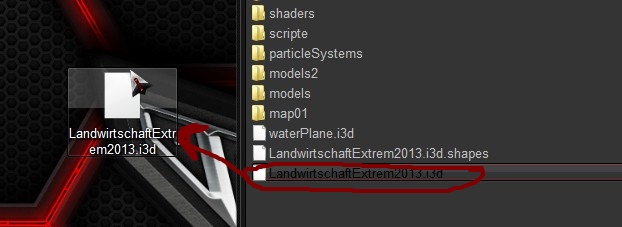
**Tutorial-Wachstumszeiten**

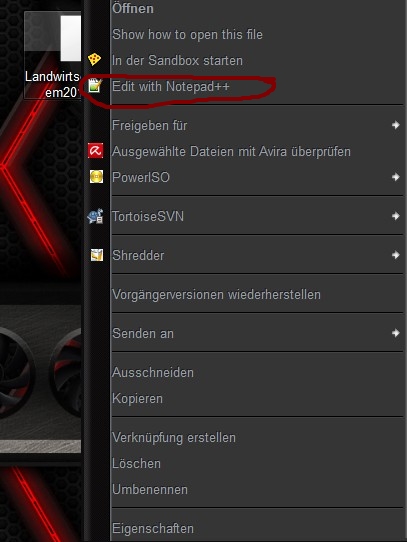
Hallo Com,

Ich zeige euch hier wie ihr die wachstumszeiten in LS13 verändert(wie viel zeit zwischen 2 Wachstumsphasen vergeht).

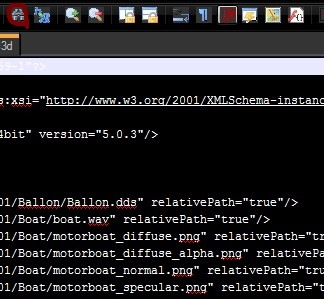
Als erstes, öffnet ihr das Archiv der map, deren phasen ihr änderwollt. Dann öffnet ihr den Ordner Map:

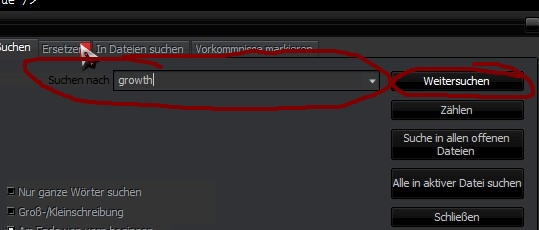


Dann zieht ihr die .i3d der Map auf den Desktop:

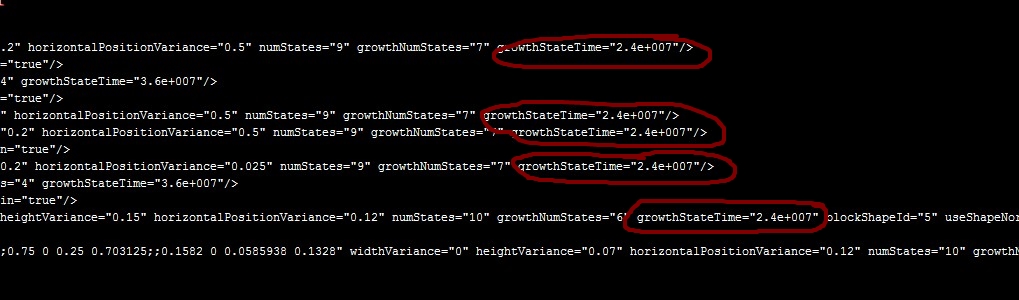
Nun macht ihr einen Rechtsklick und geht auf Edit with Notepad++:

Falls ihr Notepad noch nicht haben solltet, könnt ihr es euch hier holen: <http://notepad-plus-plus.org/>

Dann geht ihr oben auf Suchen:

Dann Suchbegriff „Growth“ und auf weitersuchen klicken:

Ihr drückt dann solange auf weitersuchen, Bis ihr einen eintrag seht, der in etwa so aussieht:



Die Zahl hinter Growthstaetime sind die Millisekunden pro wachststumsphase.

Diesen wert könnt ihr verändern wie ihr wollt, der wert der Standartmap ist: 2.4e+007.

Ich hoffe dieses Tutorial hat euch die Arbeit erleichtert, da ihr später nicht auf einigen maps minutenlang die Teit mit 120000-facher geschwindigkeit laufen lassen müsst.

MFG JD\_Tiger