

WaterMod V 3.1.5

by [Marhu](#)



Mod für Landwirtschafts-Simulator 15

Interface: FS15 1.1.0.0 RC12

Anleitung In Game

Inhaltsverzeichnis:

1 Einleitung	Seite 3
2 Verbrauch	Seite 3
3 Produktivität	Seite 3
4 Befüllen der Tränken	Seite 3
5 Befüllen des Futtertroges der Hühner	Seite 4
6 Statistik Anzeige	Seite 4
7 Support	Seite 5

1 Einleitung

Durch den WaterMod können die Tiere zusätzlich mit Wasser versorgt werden und die Hühner auch noch mit Weizen. Dadurch steigt die Produktivität der einzelnen Tiere um 10% es ist also möglich eine Produktivität von 110% zu erreichen. Werden die Tiere nicht mit Wasser versorgt bleibt alles beim Alten es gibt auch keine Einbußen.

Die Tränken lassen sich mit Wasser befüllen bis ein Vorrat für 6 Tage erreicht ist, eine Zweite Tränke verdoppelt die Menge nicht (es wird in der Summe gerechnet) sowie es bei den Futtertrögen auch ist.

2 Verbrauch

eine	Kuh	verbraucht	60 l	Wasser am Tag
ein	Schaf	verbraucht	10 l	Wasser am Tag
ein	Huhn	verbraucht	1 l	Wasser am Tag und
			0.5 l	Weizen

3 Produktivität

Durch das vorhanden sein von Wasser produzieren

Kühe 10% mehr Milch
 Schafe 10% mehr Wolle
 Hühner 5% mehr Eier

Durch Weizen

Hühner 5% mehr Eier (mit Wasser = 10%)

Die Produktion von Mist oder Gülle wird nicht geändert.

4 Befüllen der Tränken

Die Tränken lassen sich mit speziellen WasserTrailern befüllen die auch abkippen können und seit der v3.0 auch mit den Standard WasserTrailern.

5 Befüllen des Futtertroges der Hühner

Das geht mit jedem Anhänger der Weizen laden kann und neu seit der v3.0 auch mit einer Frontlader Schaufel.

6 Statistik Anzeige

TIERE	
SCHAFE	
Schafbestand	5
Produktivität	110%
Futtertrog [l]	1317
Wasser [l]	140
Wolle [l]	850 (42%)
HÜHNER	
Hühnerbestand	21
Produktivität	110%
Wasser [l]	8
Weizen [l]	96
Eier	7
Eier im Rucksack	60
KÜHE	
Kuhbestand	5
Produktivität	89%
Güllegrube [l]	8510
Misthaufen [l]	5597
Futtertrog (Mischration) [l]	0
Futtertrog (Silage) [l]	11424
Futtertrog (Gras) [l]	2364
Wasser [l]	1759
Stroh [l]	6780
Milchtank [l]	11299

Es wird in der Statistik Anzeige auf der Seite Tiere bei den jeweiligen Tieren angezeigt wie viel Wasser vorhanden ist, zusätzlich wird bei den Hühnern Weizen und die Produktivität angezeigt. Die Erhöhung der Produktivität durch einfüllen von Wasser wird erst angezeigt wenn vom Spiel eine neue Berechnung durchgeführt wird (ca. alle 20 min GameTime).

7 Support

Ich hoffe das die Anleitung etwas hilfreich war, sollten noch irgendwelche Fragen aufkommen könnt Ihr mich gerne anschreiben. Aber bitte nicht einfach „*Es geht nicht*“ sondern mit genauer Fehler/Problem Beschreibung auch diverse Fehlermeldungen in der log.txt sind immer sehr hilfreich. Bei Anfragen per Mail am besten gleich die log.txt mit anhängen, dadurch kann ich viel schneller Helfen.

Auch für Änderungsvorschläge bin ich offen.

Kontakt:

Marhu.net

[Forum](#)

Ich wünsche viel Spaß damit.

Gruß
Marhu

