

Als erstes braucht ihr diese Sachen:

Winrar (Testversion Kostenlos)

<http://www.winrar.de/download.php>

oder ein anderen Packer

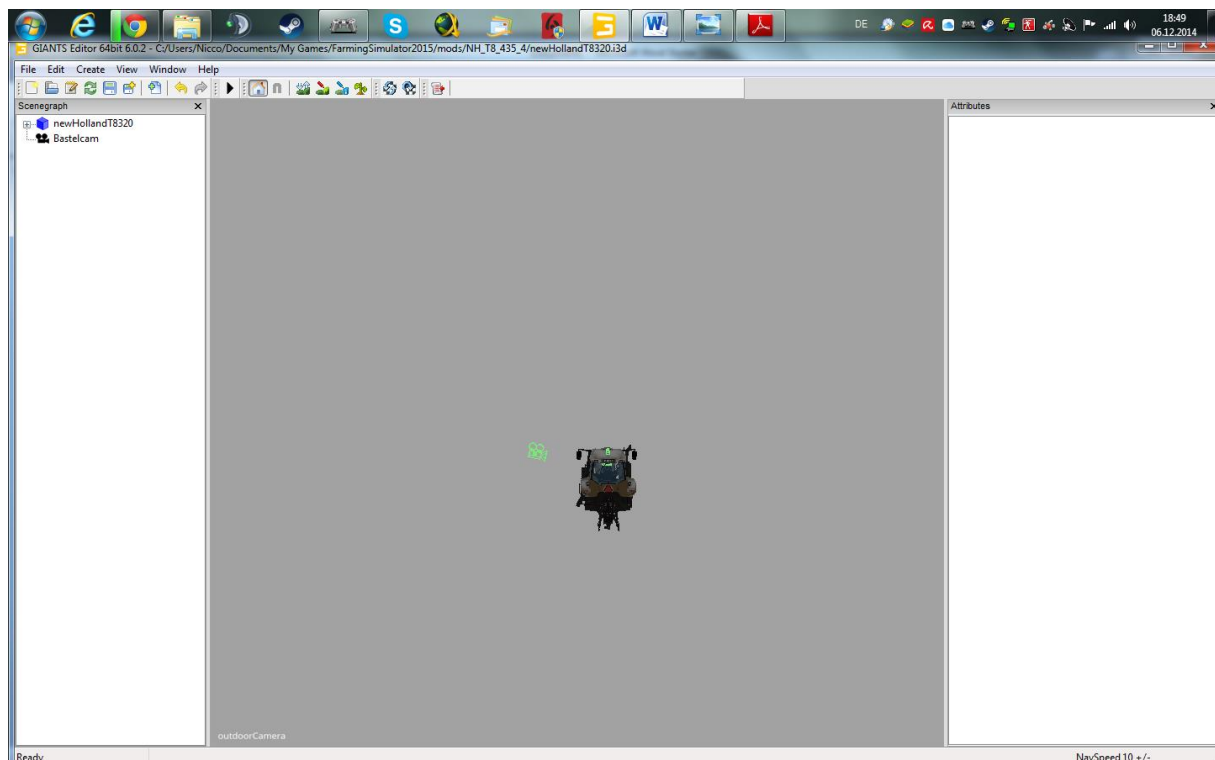
Giants Editor (Registrierung erforderlich Kostenlos)

<http://gdn.giants-software.com/register.php>

Wenn man eine Mod runterlädt ist sie in einen gepackten Zustand, im besten Fall in Zip^^

Man entpackt diese und bekommt einen Ordner mit dateien.

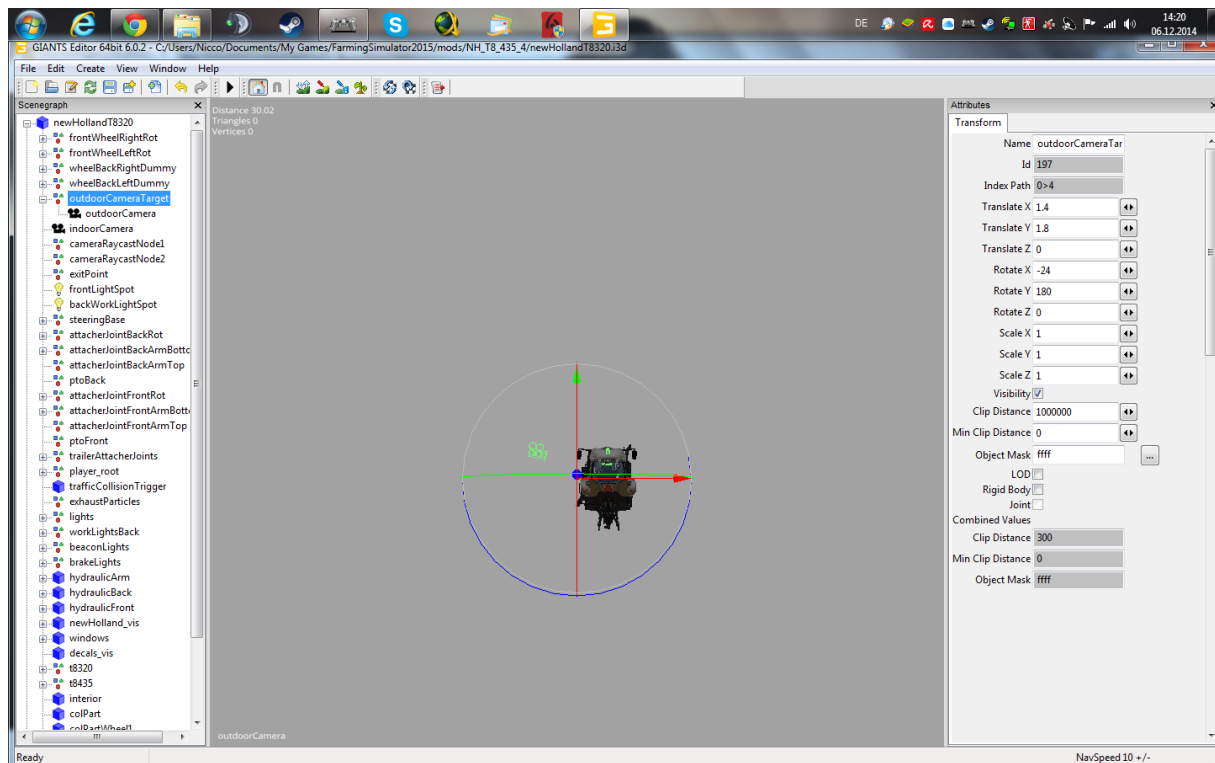
Doppelklicken wir jetzt die i3d,es öffnet sich der GE(Giants Editor).



Wir stellen fest ,irgendwas stimmt nicht ,er ist sehr weit weg und nicht mittig.

Links ist der Scenegrph und rechts die Attributes, sollte es nicht der Fall sein kann man die beiden oben über das Menü Window zuschalten.

Man geht nun links und sucht die OutdoorCameraTarget



Nun sehen wir rechts die Einträge

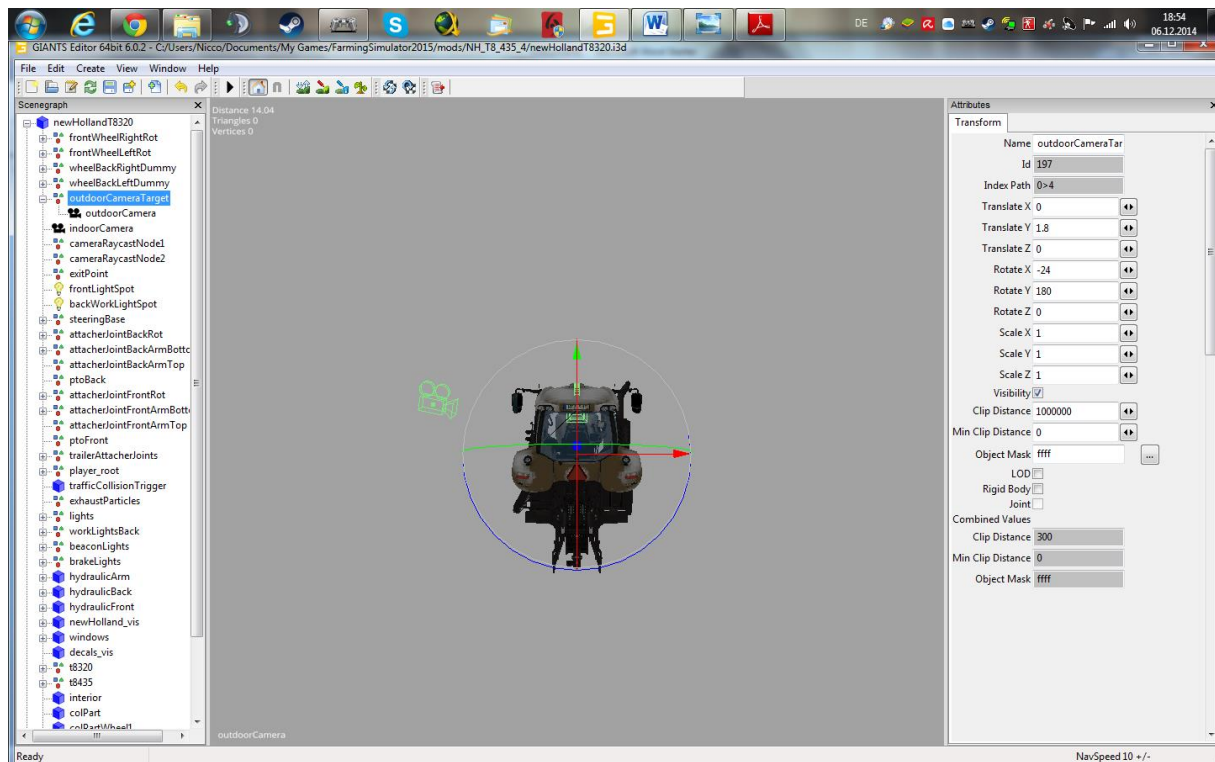
Translate X Y Z

und

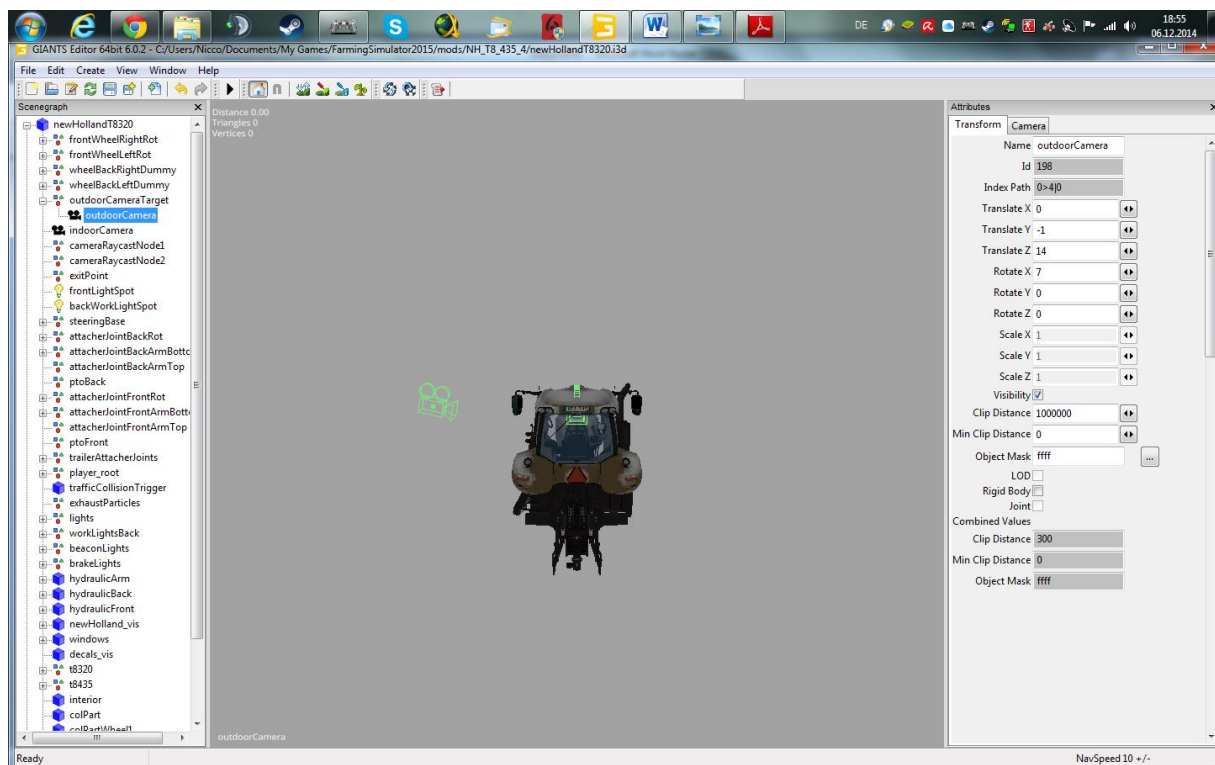
Rotate X Y Z

Bevor ich das alles erkläre und es zu kompliziert wird zeige ich Anhand von Bildern wie es eingestellt werden muss:

OutdoorcameraTarget wie folgt:



Und da drunter die OutdoorCamera wie folgt:



Diese Werte beziehen sich auf Traktoren. Bei LKW Autos oder sonstigen muss man nur bei der Outdoorcamera den Wert Translate Z entweder hoch oder runter stellen.

Man bemerkt wie sich die Entfernung ändert und so nah wird er im Spiel angezeigt also auch eine Geschmacksache.

Wer sich zutraut kann auch natürlich an den anderen Werten spielen und schauen was passiert. Erklärt sich von selbst.

Zu bedenken ist das die OutdoorcameraTarget und die OutdoorCamera zusammen hängen und somit Einfluss aufeinander haben.

Nun wünsch ich allen viel Spass und hoffe das ich damit vielen helfen konnte.

MFG Nicco