

Grundlagen,
Thema: Kamerasteuerung,
Stand: 15.03.2021

Kamerasteuerung im Giants Editor

Zoomen: Alt, rechte Maustaste und Maus bewegen

Umschauen: rechte Maustaste drücken und Maus bewegen

Bewegen: Shift, rechte Maustaste und W/A/S/D drücken, dann die Maus bewegen (etwas ungewöhnlich, mache glaube ich nur ich so)

Auf einer Linie bewegen: Alt und linke- und rechte Maustaste drücken, dann die Maus bewegen

von Kruemel Modding