

**Mapping-Tutorial,  
Thema: Pflanzen,  
Stand: 15.03.2021**

## **Pflanzen und Felder im GE malen**

- Öffne den Terrain Editing Mode: Windows→Terrain Editing
- Wechsel beim Foliage Layer Painting den Foliage Layer: Dort sind alle malbaren Pflanzen der Map eingetragen, auch Büsche und Felder usw.
- Wähle beim LayerState die Wachstumsstufe aus
- Nun kannst du die Pflanzen oder das Feld malen
- Wenn du das Gemalte „löschen“ möchtest, dann musst du einfach die rechte Maustaste gedrückt halten: Hier kann irgendetwas ausgewählt werden (z.B. Weizen ausgewählt, wenn du Hafer „löschen“ möchtest)
- Häufiges Problem: Wenn bei LMB bei Brush nicht Add steht, dann kannst du nichts malen

Info:

Auf die gleiche Art kannst du Felder in der Map malen!

**von Kruemel Modding**