

Mapping-Tutorial,  
Thema: Startfahrzeuge,  
Stand: 09.04.2021

## **Startfahrzeuge auf der Map**

- Öffne das Spiel und deine Map
- Kaufe die Fahrzeuge, und stelle sie an den richtigen Ort, an dem sie auch erscheinen sollen
- Speichere das Spiel
- Öffne die „vehicles.xml“ in deinem Savegame
- Füge dessen gesamten Inhalt in die defaultVehicles.xml der Map ein [Wichtig; Alles ersetzen]

Auf die gleiche Art funktioniert es auch mit Geräten und BigBags!

**von Kruemel Modding**