

Modding-Tutorial,
Thema: Light-Extension,
Stand: 09.04.2021

Light-Extension-Script von GTX verbauen

In der ModDesc.xml:

- Übertrage die **folgenden Einträge** in die ModDesc.xml:

```
<vehicleTypes>
    <type name="724vario" parent="tractor" className="Vehicle"
filename="$dataS/scripts/vehicles/Vehicle.lua">
        <specialization name="lightExtension" />
    </type>
</vehicleTypes>
```

```
<specializations>
    <specialization name="lightExtension" className="LightExtension"
filename="Scripts/LightExtension.lua"/>
</specializations>
```

- Passe die Einträge an dein Gerät an
- Erstelle den Ordner „Scripts“ und füge das Script ein (falls du den Ordner woanders hast/umbenennen möchtest, musst du **diesen Pfad** anpassen)

Das war alles! Hiermit hast du allerdings nur das Script ohne Funktion verbaut. Für das Script braucht man keine Freigabe.

von Kruemel Modding